

Ubongo není nijak převratná novinka, přesto si získává stále nové a nové příznivce. Své oblíbence hra získala především mezi dětmi. Našla si cestu dokonce i do některých škol, kde ji učitelé využívají v hodinách matematiky. Pojdme se na Ubongo podívat podrobněji.

Jasně červená krabice nelze přehlédnout. Po jejím otevření vás nejprve překvapí absence herního plánu. Místo něj je v krabici hromada kartónových kartiček, hrst drahokamů, čtyři figurky, kostka a podivný malý plán s dírami. Ubongo vůbec není typická hra, celá je totiž postavena na hlavolamu. Hráči skládají z vybraných dílků pentamina zadané útvary. Každý, kdo dokáže poskládat požadovaný útvar v časovém limitu neúprosně odměřovaném přesýpacími hodinami, získá dva drahokamy. Drahokamy si hráč nevybírání, ale bere si nejbližší dva kusy z řady, ve které jeho figurka skončí.

Hráč má k dispozici 20 dílků. Jedná se o všechny možné útvary tvořené 2 - 5 čtverci, tzv. **pentamino**

Dílků pentamina se v hrách poslední dobou objevují stále častěji. V každém kole má hráč před sebou kartičku s nějakým geometrickým útvarem, který musí složit pomocí svých dílků. Nemůže použít libovolné, ale pouze předem určené dílky. Každá kartička obsahuje šest různých sad dílků, ze kterých je možné tvar na kartičce složit.

Na začátku kola se hodem kostky určí, která sada se použije. Nyní nastává rychlé kmitání rukou a všelijaké přesouvání a převrácení dílků. Všichni hráči totiž hrají současně. Každý má svoji kartičku a snaží se svůj úkol splnit dříve než ostatní. Na složení útvaru mají hráči časový limit a kdo to nestihne, vyjde v daném kole naprázdno. Ostatní si vezmou dva drahokamy z nabídky. Podle pořadí mají různé možnosti posunout svou figurku do řady, kde jsou kameny, které se jim hodí nejvíce. O vítězi totiž nerozhoduje celkový počet získaných drahokamů, ale nejvyšší počet kamenů od jednoho druhu.

Kartičky jsou oboustranné, z jedné strany jsou lehčí úlohy - skládačky pouze ze tří dílků, z druhé těžší - čtyřdílné. Před hrou se hráči rozhodnou, kterou variantu si zvolí. Pokud hrajete s méně zkušenými spoluhráči, můžete je nechat skládat jednodušší verzi a sami si lámat hlavu s těžší. Kromě zábavy přináší hra také poučení. Děti si při hraní rozvíjejí geometrickou představivost. Nezapadne mi poslední dílek náhodou přesně na místo, když ho správně natočím? A nemám ho úplně otočit?