

Blokus - Výukové hry - škola hrou

Napsal uživatel Ladislav Smejkal
Neděle, 18 Leden 2009 10:58

Hráči se snaží umístit útvary složené z různých kombinací čtverečků na čtvercovou hrací desku. Každý nově přiložený útvar hráče se musí dotýkat alespoň jedním vrcholem s některým jeho dříve umístěným útvarem, ale naopak se nesmí žádné dva útvary jeho hráče dotýkat hranou! Vyhrává hráč, kterému na konci hry zbyde méně čtverečků v neumístěných útvarech.

[SEO by Artio](#)