

Blokus 3D je pěkná trojrozměrná hra, při které si hráči svoji prostorovou představivost. Jak samotný název napovídá, herní princip má hodně společného s Blokusem. Základním rozdílem je to, že tentokrát hráči nebojují o prostor pouze v rovině, ale musí se vypořádat s nástrahami prostorového herního plánu. Na konci hry vítězí ten hráč, který má nejvíce kamenů viditelných při pohledu shora.

Dílky jsou podobné těm z klasického Blokusu, ale jsou tvořeny z krychliček a najdeme mezi nimi i trochu složitější tvary. Hráči na herní plán postupně umisťují své dílky tak, aby byly vzájemně propojeny alespoň jednou hranou krychle.

Vzhledem k tomu, že se každá partie hraje na herním plánu omezeném stranově i výškově, je občas velmi složité udržet se ve hře. Hráči se navíc musí snažit být vidět, tj. stavět svoje dílky spíše na dílky ostatních hráčů tak, aby byly na konci co nejvíce vidět při pohledu shora.

Blokus 3D je oproti svému staršímu bratříčku náročnější, ale zároveň je hra ještě napínavější a akčnější. Jedna chyba už může znamenat odříznutí od prostoru a rychlou smrt.

[SEO by Artio](#)